

```
<AREA>  
<AREA>  
<AREA>  
<AREA>
```

```
</MAP>
```

ومع ذلك فهذا ليس كل شيء لأننا نحتاج أولاً لتحديد شكل كل منطقة ونستخدم لهذا الغرض الخاصية SHAPE ومن ثم نحتاج لتحديد موقع كل منطقة وهذا يتم بالخاصية COORDS وأخيراً بما أن كل منطقة تمثل وصلة تشعبية وتشير إلى عنوان موقع ما فمن البديهي أن نستخدم خاصية تحديد المواقع وهي HREF والتي مرت معنا في الدرس السادس

إلى التفاصيل...

تأخذ الخاصية SHAPE ثلاثة قيم لتحديد شكل المنطقة الساخنة وهي:

RECT

للأشكال المربعة والمستطيلة المنتظمة

CIRCLE

للدوائر

POLY

للأشكال العشوائية والمضلعة

ولدينا دائرة ومستطيل وشكلين عشوائيين، إذن تصبح الشيفرة كما يلي (دون أهمية لترتيبها):

```
<MAP NAME="ourmap">
```

```
<AREA SHAPE="poly">  
<AREA SHAPE="rect">  
<AREA SHAPE="circle">  
<AREA SHAPE="poly">
```

```
</MAP>
```

نأتي الآن إلى تحديد موقع كل شكل من الخريطة، والذي يتم باستخدام الخاصية COORDS. تأخذ هذه الخاصية قيمة رقمية تمثل إحداثيات الشكل الهندسي بالبيكسل على الخريطة (ألم أقل لك أنك ستحتاج إلى القليل من الهندسة) ومن البديهي أن تختلف دلالة كل قيمة باختلاف الشكل المقصود. أنظر إلى الأشكال التوضيحية التالية:

